

BDI - Planilha de Cálculo

Objeto:	REFORMA DO PRÉDIO DA PREFEITURA, AVENIDA OSCAR ORNELAS , N° 152, CENTRO
Tomador:	Prefeitura Municipal de Cabo Verde - MG
Município:	CABO VERDE - MG

Em atenção ao estabelecido pelo Acórdão 2622/2013 – TCU – Plenário reformamos a orientação e indicamos a utilização dos seguintes parâmetros para taxas de BDI:

Tipo de obra:		Construção de edifícios	<u>Obras que se enquadram no tipo escolhido:</u>
Alternativa mais vantajosa para a Administração Pública:		Onerado	Para o tipo de obra "Construção de Edifícios" enquadram-se: a construção e reforma de: edifícios, unidades habitacionais, escolas, hospitais, hotéis, restaurantes, armazéns e depósitos, edifícios para uso agropecuário, estações para trens e metropolitanos, estádios esportivos e quadras cobertas, instalações para embarque e desembarque de passageiros (em aeroportos, rodoviárias, portos, etc.), penitenciárias e presídios, a construção de edifícios industriais (fábricas, oficinas, galpões industriais, etc.), conforme classificação 4120-4 do CNAE 2.0. Também enquadram-se pórticos, mirantes e outros edifícios de finalidade turística.
BDI ABAIXO PODE SER ACEITO		OK	
20,73%			
Parâmetro		%	Verificação
<u>Administração Central</u>		3,00%	OK
Mín:	3,00%	Máx:	5,50%
<u>Seguros e Garantias</u>		0,80%	OK
Mín:	0,80%	Máx:	1,00%
<u>Riscos</u>		0,97%	OK
Mín:	0,97%	Máx:	1,27%
<u>Despesas Financeiras</u>		0,65%	OK
Mín:	0,59%	Máx:	1,39%
<u>Lucro</u>		8,02%	OK
Mín:	6,16%	Máx:	8,96%
<u>Impostos: PIS</u>		0,65%	OK
<u>Impostos: COFINS</u>		3,00%	OK
<u>Impostos: ISS (mun.)</u>		2,00%	OK
<u>Regime de desoneração (4,5%)</u>		0,00%	OK
			BDI = $\frac{(1 + AC + S + R + G)(1 + DF)(1 + L)}{(1 - I)} - 1$
			Onde: AC: taxa de administração central; S: taxa de seguros; R: taxa de riscos; G: taxa de garantias; DF: taxa de despesas financeiras; L: taxa de lucro/remuneração; I: taxa de incidência de impostos (PIS, COFINS, ISS).

Cabo Verde, 16 de agosto de 2022

Jean Carlos Corrêa
Engº Civil- CREA nº250.584/D

Cláudio Antônio Palma
Prefeito Municipal